ЛР 13. Программирование Бегущий огонек

1. Изучить Эксперимент 7. Бегущий огонек (Конспект хакера Эксперименты)
2. Собрать схему Бегущий огонек
3. Создать скетч Бегущий огонек
4. Написать комментарии ко всем операторам
5. Продемонстрировать преподавателю работу Бегущий огонек
6. Изменить скетч так, чтобы светодиоды переключались раз в секунду.
7. Продемонстрировать преподавателю работу Бегущий огонек
8. Скриншоты всех этапов работы записать в отчет